

THE CODE AGENCY

PREMIUM ESCAPE ROOM | VR GAMES | DRINKS | MITTEN IN DÜSSELDORF



DAS KONZEPT

1 Team, 1 Raum & 1 gemeinsame Mission.

Dafür müssen Hinweise gefunden, Gegenstände kombiniert und Rätsel gelöst werden.

Es gibt nur 1 Ziel: Meistert Eure Mission bevor die Zeit abläuft. Nur wer Verstand & Kreativität einsetzt, kommt den Geheimnissen auf die Spur. Ein Abenteuer für Jung und Alt, Familien, Teams oder auf der Suche nach einer spannenden & hochklassigen Aktivität.

Die Macher:

TeamBreakout-Games Hamburg, 4x ausgezeichnet:



THE CODE AGENCY

THE CODE AGENCY ist eine unabhängige Untergrundorganisation, die weltweit in verschiedenen Zeiten und Epochen mit nur einem Ziel operiert:

Die Erde schützen und für das Wohl der Menschheit kämpfen.

Verdeckt, mit geheimen Technologien und einem Netzwerk aus Agenten, Forschern und Experten auf allen Gebieten. Um dies weiter im Geheimen zu agieren, braucht THE CODE AGENCY Eure Unterstützung als Agenten in verschiedensten Missionen.

Nehmt Ihr die Herausforderung an?



DIE MISSIONEN (KLASSISCH)

Hochklassige Missionen zu formen, erfordert Zeit.

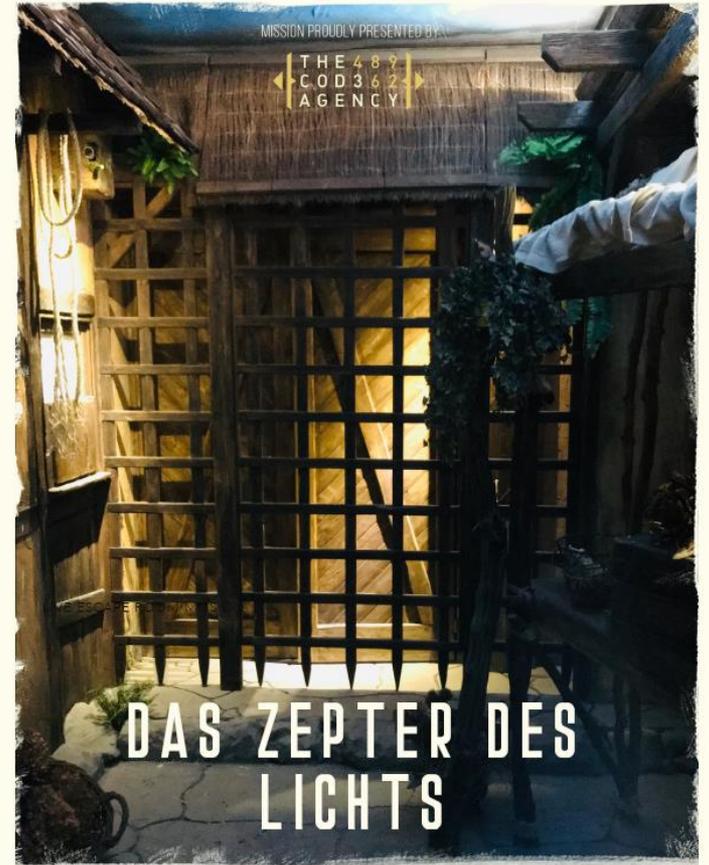
Nach 7 Monaten Bauzeit ist die erste von 5 klassischen Missionen einsatzbereit: „DAS ZEPTER DES LICHTS.“

Der Überlieferung nach eine gewaltige Energiequelle, die im 8. Jahrhundert erstmals auftauchte und deren Spur sich in Mittelamerika verlor.

Andere, zweifelhafte und böswillige Organisationen sind auf der Suche nach diesem mächtigen Relikt. Nicht auszumalen, was passiert, wenn das Zepter in die falschen Hände fällt.

90 Minuten Mission.

3-6 Agenten.



Der Überlieferung nach eine gewaltige Energiequelle die im 8. Jahrhundert erstmals auftauchte und deren Spur sich in Mittelamerika verlor.

Bereit verschiedene Zeiten und Orte und versucht das Artefakt zurückzuholen, bevor es in die falschen Hände gelangt...



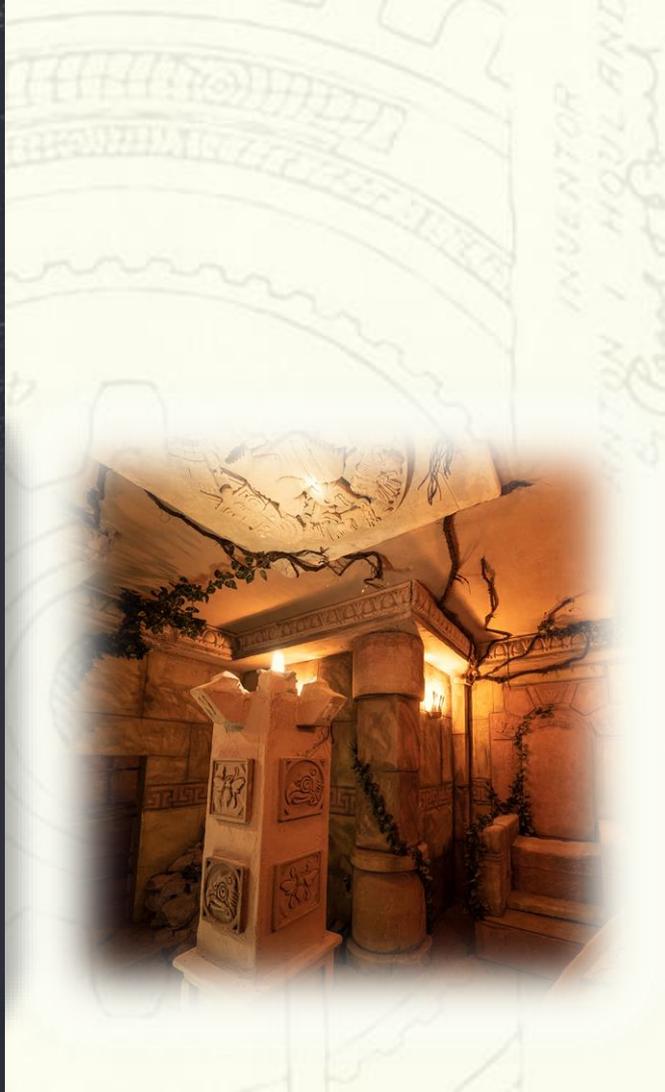
60-X Min

3-6 Agenten

Live Escape Room Mission

DIE MISSIONEN (DAS ZEPTER DES LICHTS)

Bereist verschiedene Zeiten und Orte, verbindet die Spuren und findet das Zepter des Lichts...



DIE MISSIONEN (VIRTUELL)

Virtuell? Korrekt verstanden, Agent.

Mit der besten weltweit verfügbaren Technologie senden wir Euch in die virtuelle Realität: HTC VIVE PRO.

Kabellos, 360° bewegungsfrei und mit bestmöglicher Grafik.

Ein Erlebnis, wie Ihr es noch nie gesehen habt.

Es gibt 4 unterschiedliche Missionen.

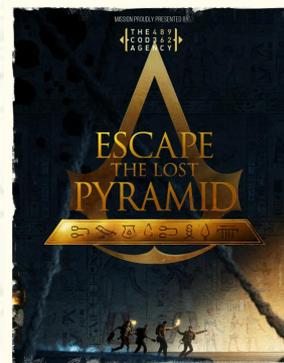


DIE MISSIONEN (VIRTUELL)

Nur das Beste!

Ausgezeichnete Missionen mit Spannung und
exzellenter Grafik.

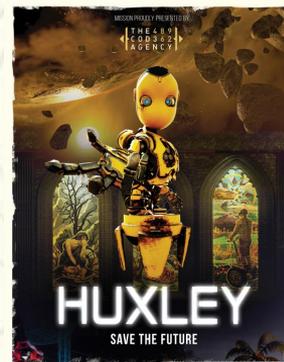
Ihr seht & hört Euch virtuell und agiert zusammen in
diesen Abenteuern.



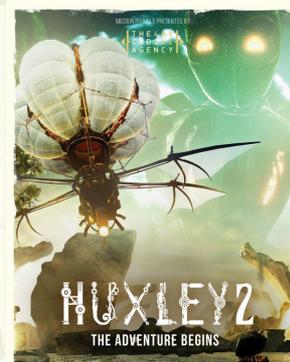
Früher 3D2D. Eine Expedition unter der Leitung von Sir Robert Fyke verschwindet mysteriös auf der Sinai-Halbinsel. Ein Team von vier sehr alten Mannschaften ergründet die Gründe. Sie suchen nach der verbotenen Pyramide von Isidor – oder allgemein gesagt: „die Besten dort nicht wissen. Die meisten die meisten glauben.“
Prüfung heraus, was mit der Expedition passiert ist. Und noch wichtiger: Sucht, versucht sie gerettet haben.
✳️ 40 Min | 2-4 Spieler | Virtual Reality / VR



Medusa ist – in einer Zeit bevor Platon, griechische Sagen und lateinamerikanische Dichtung, irgendein auf der
Paganismus-Ritualen in einer tiefen Katakomben, noch ein alter Katakomben.
Mit dem besten 3D-Computer-Gameplay und einem 3D-Gameplay, das die besten 3D-Computer-Gameplay-Engineer haben mit
die besten 3D-Computer-Gameplay-Engineer haben mit
✳️ 40 Min | 2-4 Spieler | Virtual Reality / VR



Keine Krise existiert in Jahr 2027 nicht mehr. Menschen werden durch Maschinen ersetzt, um ganz neue zu werden.
Huxley ist der letzte Mensch, der die Welt retten kann. Er muss die Welt retten, um die Welt zu retten.
HUXLEY ist heute. Heute mit einem Team in die Zukunft. Heute ist die Zukunft. Heute ist die Zukunft.
✳️ 40 Min | 2-4 Spieler | Virtual Reality / VR



Sie sind bereit für das Abenteuer? Gute Arbeit! Eine Reise durch die Zeit, um die Welt zu entdecken.
Huxley ist der letzte Mensch, der die Welt retten kann. Er muss die Welt retten, um die Welt zu retten.
HUXLEY ist heute. Heute mit einem Team in die Zukunft. Heute ist die Zukunft. Heute ist die Zukunft.
✳️ 40 Min | 2-4 Spieler | Virtual Reality / VR

DIE MISSIONEN (VR) ASSASSINS CREED

Taucht ab in die Welt von Assassin's Creed Origins und sucht nach dem "Piece of Eden".

In der geheimnisvollen, antiken Zeit in Ägypten oder Griechenland meistert Ihr Herausforderungen und Rätsel wie in einem Live Escape Game.

Spielt zusammen und helft Euren Freunden. Allein kommt Ihr nicht weiter.

Teil 1 ESCAPE THE LOST PYRAMID

Teil 2 BEYOND MEDUSAS GATE

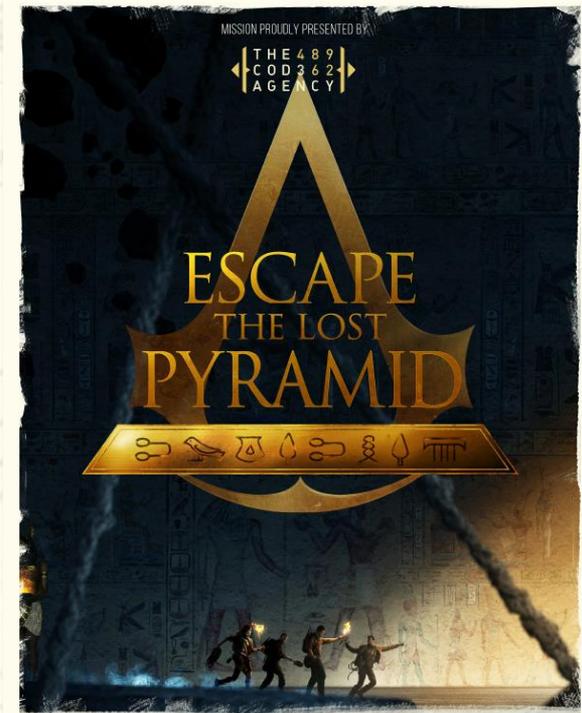
> Hier gibt's Eindrücke <



Griechenland 445 v. in einer Zeit berechter Philosophen, gnadenloser Götter und todesverheißender Orakel. Irgendwo auf der Peloponnes-Halbinsel, in einer riesigen agäischen Küstenhöhle, wurde ein altes Artefakt versteckt.

Mit dem Animus-Simulationsprogramm und unserer Datenbank mit aufgezeichneten genetischen Erinnerungen senden wir Sie zurück nach Griechenland. Finde das Schiff, falls es existiert ...

✂ 60 Min | 2-4 Agenten | Virtual Reality Mission



Februar 1928. Eine Expedition unter der Leitung von Sir Beldon Frye verschwindet irgendwo auf der Sinai-Halbinsel. Ein Team von vier und einem Dutzend indigenen Trägern. Sie suchten nach der verlorenen Pyramide von Nebka ... oder genauer gesagt 'etwas', das hätte dort sein sollen. Sie wurden nie wieder gesehen.

Findet heraus, was mit der Expedition passiert ist. Und noch wichtiger: Sucht, wonach sie gesucht haben.

✂ 60 Min | 2-4 Agenten | Virtual Reality Mission

60 Minuten Mission.
2 oder 4 Agenten.

DIE MISSIONEN (VR) (HUXLEY)

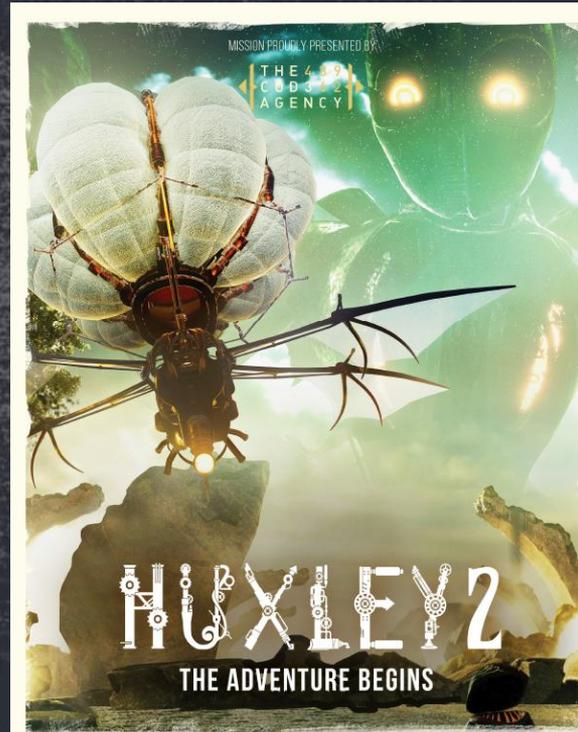
Eure Erde existiert im Jahr 3007 nicht mehr. Menschen wurden durch Maschinen ersetzt, was grün war, wurde zerstört. Ihr seid die letzten Überlebenden auf einer Raumstation und habt eine Mission: HUXLEY zu helfen.

Mit Eurem Eintritt in die virtuelle Realität müsst Ihr die Apokalypse rückgängig machen. Ihr braucht Adrenalin, Kampfesgeist und Siegeswille!

Teil 1 ESCAPE THE LOST PYRAMID

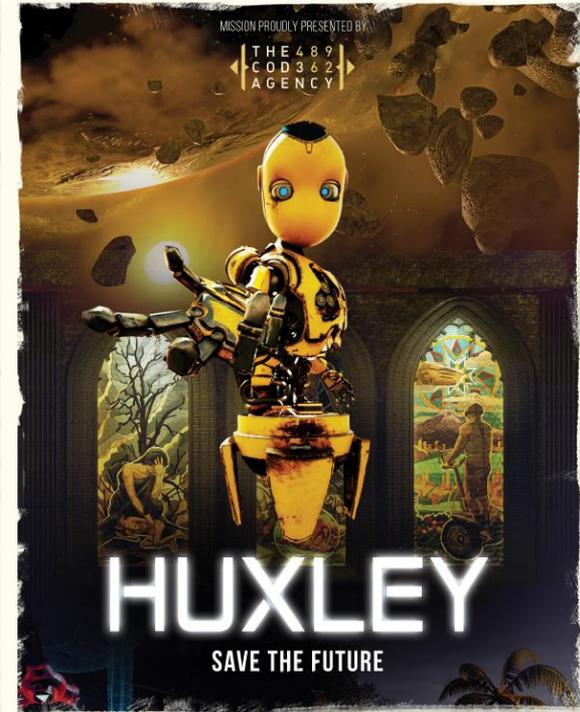
Teil 2 BEYOND MEDUSAS GATE

> [Hier gibt's Eindrücke](#) <



Seid Ihr bereit für das Abenteuer Eures Lebens? Eine Reise durch die Zeit, an einen Ort, der Euch zu Entdeckern macht? Dann lüftet das Geheimnis hinter der Legende von Huxley – es wartet die Quelle unendlicher Energie auf Euch. Trefft auf Gefährten, wie den Professor, den Schöpfer der Energiequelle, sowie gemeine Widersacher, die alles daran setzen werden, dass Ihr von Eurem Weg abkommt.

✖ 44 Min | 2-4 Agenten | Virtual Reality Mission



Eure Erde existiert im Jahr 3007 nicht mehr. Menschen wurden durch Maschinen ersetzt, was grün war wurde zerstört. Ihr seid die letzten Überlebenden auf einer Raumstation und habt eine Mission: HUXLEY zu helfen. Denn mit Eurem Eintritt in die virtuelle Realität habt Ihr 44 Minuten Zeit, die Apokalypse rückgängig zu machen. Alles, was Ihr braucht, findet Ihr in Eurem Teams:

✖ 44 Min | 2-4 Agenten | Virtual Reality Mission

44 Minuten Mission.
2, 3 oder 4 Agenten.

GUTSCHEIN SCHENKEN

Profiagenten haben rechtzeitig das Premium Erlebnis als Geschenk für Ihre Liebsten unter'm Baum.

Ein hochwertiges Paket aus Gutscheinen, Flyer und einer schicken Umverpackung mit Siegel gibt es bei uns vor Ort oder wir senden zu Euch.

HIER ERHÄLTlich.

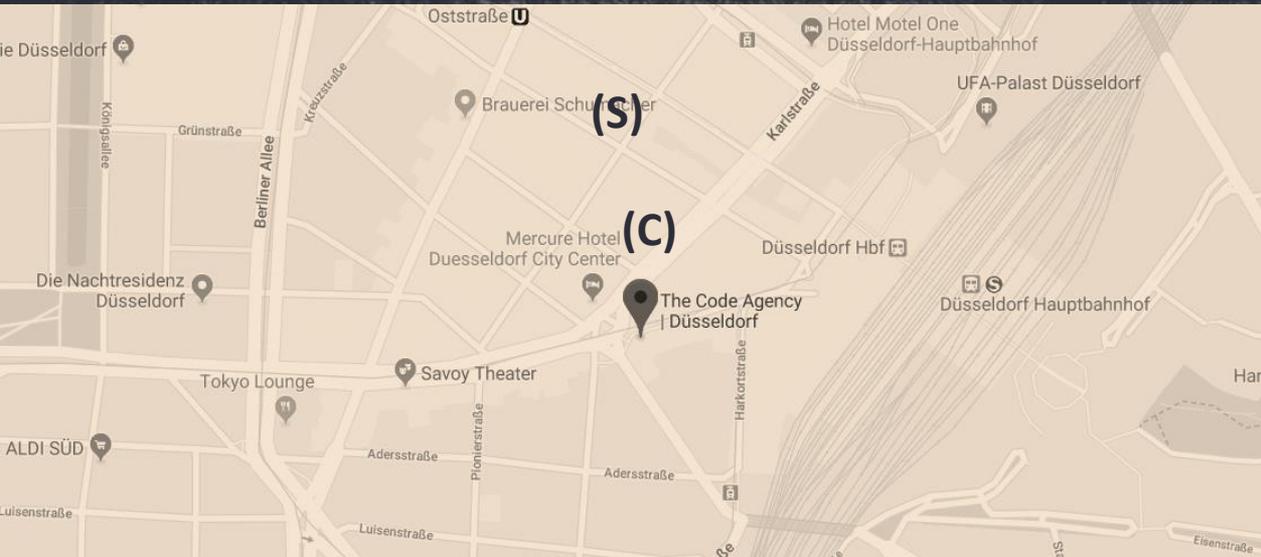
Oder Mail an:
duesseldorf@thecodeagency.de



KOORDINATEN

Stresemannplatz 4, 40210 Düsseldorf | 6Q9Q+MC Düsseldorf.

[Maps.](#)



Parkhaus CONTIPARK (C) 100m

Parkhaus Schalottenstr. (S) 400m



PREISE

Agenten	2	3	4	5	6	7
VR (44 oder 60 Min.)	60€	84€	110€			
VR pP	30€	28€	27.5€			
Klassisch (90 Min.)	80€	114€	140€	150€	168€	182€
Klassisch pP	40€	38€	35€	30€	28€	26€

Buchungen & Bestellungen sind online ab dem **01.12.2019** möglich.

ZUSAMMENFASSUNG

Aktuell:

1 x Klassische Escape Room Mission (6-7 Agenten)

4 x Virtuelle Escape Room Mission (2-4 Agenten)

Gutscheine

Drinks & Bar vor Ort

4 weitere klassische Escape Room Missionen folgen 2020.

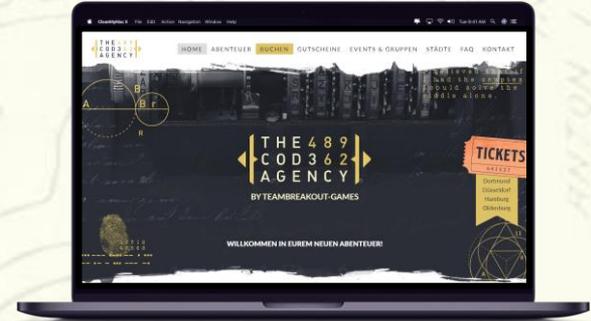
 [FACEBOOK](#)

 [INSTAGRAM](#)

 [TRIPADVISOR](#)

 [GOOGLE](#)

Agent MX +4915257123000
duesseldorf@thecodeagency.de



TICKETS:

[WWW.THECODEAGENCY.DE](http://www.thecodeagency.de)